

**DS1 - documents de cours, TD, TP autorisés**

Note : lorsque, dans une question, est demandée la complexité, c'est une fonction de la taille de la donnée qui est attendue. Lorsque c'est le comportement asymptotique, la réponse attendue est soit une notation  $\mathcal{O}$ , soit une notation  $\Theta$  soit une notation  $\Omega$  (le choix vous incombe).

Vous pourrez utiliser toute fonction vue en cours, TD, TP à la condition expresse de spécifier correctement les entrées et les sorties.

Le barème est donné à titre indicatif.

**Exercice 1 : Questions de cours [3,25 points] (réponses sans justification)**

**Q 1.1** [0.75 point] Si je prouve qu'un algorithme est en  $\Omega(n^2)$ , peut-il être en  $\Theta(n)$  sur certains exemplaires ? Répondre par oui ou non.

**Q 1.2** [0.75 point] Si je prouve qu'un algorithme est en  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ , peut-il être en  $\Theta(n)$  sur certains exemplaires ? Répondre par oui ou non.

**Q 1.3** [0.75 point] Un algorithme qui utilise la stratégie diviser pour régner s'exécutera d'autant plus vite qu'il divise le problème en un plus grand nombre de sous-problèmes. Répondre par vrai ou faux.

**Q 1.4** [1 point] Le nombre de basculements de bits nécessaires pour incrémenter un compteur binaire  $n$  de  $k$  bits est (donner toutes les réponses correctes) :

- (a)  $\mathcal{O}(\log n)$  (b)  $\mathcal{O}(k)$  (c)  $\Theta(\log k)$  (d)  $\Theta(n)$  ?

**Exercice 2 : Tableaux unimodaux [2 points]**

On dit qu'un tableau est *unimodal* si il peut être découpé en une suite d'éléments croissants suivi d'une suite d'éléments décroissants.

Par exemple [1;3;4;10;14;10;9;2] est unimodal puisque que 1;3;4;10;14 forme une suite croissante et 10;9;2 une suite décroissante.

On donne la fonction suivante qui retourne l'élément d'indice maximum (le plus à droite du tableau) tel que les éléments suivants forment une séquence décroissante.

```

(* CU: t contient au moins un element *)
let rec unimodal t =
  let n = Array.length t
  in
  if n = 1 then
    t.(0)
  else begin
    let m = ((n-1) / 2)
    in
    if t.(m) < t.(m+1) then
      unimodal (Array.sub t (m+1) (n-(m+1)))
    else
      unimodal (Array.sub t 0 (m+1))
    end
  end

```

```
# unimodal [|1;3;4;10;14;10;9;2|];;
- : int = 14
# unimodal [|13;1;11;2;9;8;7;2|];;
- : int = 9
```

**Q 2.1** [1 point] Etablir l'équation de récurrence  $c(n)$  qui calcule le nombre de comparaisons de valeurs du tableau `t`.

**Q 2.2** [1 point] Donner le comportement asymptotique de  $c(n)$ . Justifier.

### Exercice 3 : Listes mélangées [4 points]

On considère des listes avec les définitions de type suivantes :

```
type liste = Vide | Cons of cellule
and cellule = {
  valeur : int;
  mutable suivant : liste;
}
```

On considère disposer d'une fonction `la_cellule` qui est un accesseur à la cellule en tête de liste, lève une exception `ListeVide` si la liste est vide.

On souhaite réaliser une opération de mélange de deux listes  $\ell_1$  et  $\ell_2$  qui consiste à construire une liste telle que le premier élément sera le premier élément de  $\ell_1$ , le second le premier élément de  $\ell_2$ , le troisième le deuxième de  $\ell_1$ , le quatrième le deuxième de  $\ell_2$ , et ainsi de suite.

Pour simplifier, on ne mélangera que des listes possédant le même nombre d'éléments.

Dans l'exercice on se donne comme contrainte que l'espace mémoire utilisé sera constant.

**Q 3.1** [0.5 point] Représenter le chaînage de deux listes à trois éléments puis le chaînage de la liste résultant de leur mélange.

**Q 3.2** [2 points] Ecrire la **procédure** de mélange qui prend en entrée les listes  $\ell_1$  et  $\ell_2$  et modifie  $\ell_1$  pour qu'elle soit le mélange des deux.

**Q 3.3** [0.5 point] Justifier que la complexité en espace est en  $\Theta(1)$ .

**Q 3.4** [1 point] Donner le nombre d'affectations de `liste` en fonction de  $n$ , le nombre d'éléments de  $\ell_1$  et  $\ell_2$ .

### Exercice 4 : Trouver le $k$ -ième élément le plus petit [12.5 points]

Nous nous intéressons ici à un problème classique en informatique, appelé le problème de sélection, qui consiste en la recherche du  $k$ -ième élément le plus petit parmi  $n$  éléments.

**Problème :** soit  $t$  un tableau de  $n$  entiers tous différents indicé de 0 à  $n - 1$ , trouver l'élément tel qu'il y a  $k - 1$  éléments strictement plus petits et  $n - k$  éléments strictement plus grands.

Par exemple, si le tableau contient [| 1; 7; 9; 2; 3; 5 |] alors le 4-ième plus petit élément est 5, puisque il y a 3 éléments plus petits.

Lorsque  $k = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ , la recherche du  $k$ -ième élément le plus petit consiste en la recherche de la médiane.

Pour simplifier l'écriture, on pourra noter  $t(i..j)$  la tranche du tableau allant de  $i$  à  $j$  inclus.

Pour les différentes stratégies proposées vous aurez à écrire une fonction `selection` qui prend en entrée un tableau  $t$  ou une tranche de tableau et un entier  $k$ . On supposera que le  $k$  passé en paramètre est valable.

### Stratégie 1

Nous proposons une première stratégie qui consiste à trier le tableau.

**Q 4.1** [1.5 points] Proposer une fonction en pseudocode qui résoud le problème en utilisant cette stratégie.

**Q 4.2** [1 point] Donner le comportement asymptotique en nombre de comparaisons en fonction de  $n$ . Justifier.

### Stratégie 2

Une autre stratégie n'utilise pas de tri mais consiste à calculer successivement le minimum, le second minimum, etc. On se donne comme contrainte supplémentaire que l'algorithme doit s'effectuer dans un espace mémoire en  $\Theta(1)$ .

**Q 4.3** [2 points] Proposer une fonction en pseudocode qui résoud le problème en utilisant cette stratégie.

**Q 4.4** [1 point] Y a-t-il un pire et un meilleur des cas ? Justifier.

**Q 4.5** [1 point] Donner le nombre exact de comparaisons en fonction de  $k$  et  $n$ .

### Stratégie 3

Une troisième stratégie consiste à partitionner successivement le tableau à la façon du tri rapide. Cependant, ici, nous savons d'avance dans laquelle des deux tranches va se trouver l'élément recherché par rapport à la taille de celles-ci.

On suppose disposer d'une fonction  $\text{PARTITIONNER}(t(i..j))$  qui partitionne la tranche  $t(i..j)$  avec comme pivot  $t(i)$  et retourne la position du pivot après partitionnement. Cette fonction s'exécute en  $j - i$  comparaisons.

Une trace d'exécution possible<sup>1</sup> sur l'exemple de tableau donné plus haut pour la recherche du 5-ème élément est :

```
SELECTIONNER( $t(0..5)$ ,  $k = 5$ )
   $s = \text{PARTITIONNER}(t(0..5)) = 0$ ,  $t = [1; 3; 5; 9; 7; 2]$ 
SELECTIONNER( $t(1..5)$ ,  $k = 4$ )
   $s = \text{PARTITIONNER}(t(1..5)) = 2$ ,  $t = [1; 2; 3; 9; 7; 5]$ 
SELECTIONNER( $t(3..5)$ ,  $k = 2$ ),
   $s = \text{PARTITIONNER}(t(3..5)) = 5$ ,  $t = [1; 2; 3; 7; 5; 9]$ 
SELECTIONNER( $t(3..4)$ ,  $k = 2$ ),
   $s = \text{PARTITIONNER}(t(3..4)) = 4$ ,  $t = [1; 2; 3; 5; 7; 9]$ 
```

et on trouve donc que le 5-ème élément est 7 (à la fin  $k = 2$  et il reste 2 éléments dans la tranche).

**Q 4.6** [3 points] Proposer une fonction récursive en pseudocode qui résoud le problème avec cette stratégie.

**Q 4.7** [0.5 point] Décrire un meilleur des cas.

**Q 4.8** [0.5 point] Donner  $c_m(n)$  qui compte le nombre de comparaisons réalisées dans ce cas.

**Q 4.9** [1 point] Décrire un pire des cas.

**Q 4.10** [1 point] Donner le comportement asymptotique de  $c_p(n, k)$  qui compte le nombre de comparaisons réalisées dans ce cas. Justifier.

---

On rappelle que :

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

---

1. cela dépend de la manière dont la partition est faite