

**Éléments de correction**  
**Examen de 1<sup>ère</sup> session - 2 juin 2010****Exercice 1 : Cours (3 points)**

Pour cet exercice, notation QCM : réponse fausse = des points en moins.

Q 1.1 Tri insertion, bulle, tas, etc.

Q 1.2 Tri par casier ou par base.

Q 1.3 Un tri qui n'utilise pas d'espace mémoire supplémentaire, dit autrement un tri dont la complexité en espace est  $\Theta(1)$

Q 1.4 Le noeud 2 est déséquilibré à droite mais le noeud 8 est déséquilibré à gauche : il faudra deux rotations. Rotation à droite du noeud 8 puis rotation à gauche de 2.

**Exercice 2 : Structures linéaires (8 points)**

Q 2.1 Une table de hachage en adressage ouvert de taille MAX puisqu'on pourra associer à chaque représentant d'ensemble une unique case de la table.

**Q 2.2**

```
1 fonction h (e : ENSEMBLE) : CARDINAL;  
2 begin  
3   h := e.tete.representant.valeur;  
4 end {h};
```

**Q 2.3**

```
1 type TABLE_HACHAGE = record  
2   valeurs : array[1..MAX] of ENSEMBLE;  
3 end {record};
```

Q 2.4 L'insertion est immédiate :  $\Theta(1)$ , la suppression également :  $\Theta(1)$ . La recherche d'un ensemble à partir de son représentant est  $\Theta(1)$ .

**Q 2.5**

```
1 procedure creer_ensemble (x : CARDINAL);  
2 var e : ENSEMBLE;  
3 begin  
4   e.tete := new CELLULE;  
5   e.tete.valeur := x;  
6   e.tete.suivant := NIL;  
7   e.tete.representant := e.tete;  
8   e.queue := e.tete;  
9   inserer(t,e);  
10 end {creer_ensemble};
```

**Q 2.6** La création de l'ensemble est en  $\Theta(1)$ , l'insertion dans la table est en  $\Theta(1)$ . La procédure `creer_ensemble` s'effectue donc en  $\Theta(1)$ .

**Q 2.7** Cela permet d'ajouter en queue facilement, ce qui est utile pour l'union.

**Q 2.8**

```
1 procedure union (x, y : CARDINAL);
2 var
3   ex, ey : ENSEMBLE;
4   p : PTRCELLULE;
5 begin
6   ex := rechercher(t,x);
7   ey := rechercher(t,y);
8   supprimer(t,x);
9   ey.queue.suivant := ex.tete;
10  ey.queue := ex.queue;
11  p := ex.tete;
12  while p <> NIL do begin
13    p.representant := ey.tete.representant;
14  end {while};
15 end {union};
```

**Q 2.9**  $\Theta(1)$  car il n'y a pas de comparaison.

**Q 2.10** Il y a  $n \times 1$  création de cellules avec les appels à `creer_ensemble`. Les appels à `union(i,i+1)` demandent  $i$  mises à jour. Soit un nombre total de création/mises à jour :

$$n + 1 + 2 + \dots + n - 1 = \frac{n^2 + n}{2}$$

**Q 2.11** Il y a  $2n - 1$  opérations, soit

$$\frac{n^2 + n}{2(2n - 1)}$$

**Q 2.12** `union(2,1)`, `union(3,1)`, ...

### **Exercice 3 : Structures arborescentes (6 points)**

**Q 3.1** Au minimum, et dans le pire des cas, c'est-à-dire lorsque les deux ABR sont équivalents, il sera nécessaire de comparer toutes les valeurs au moins une fois si les listes obtenues sont triées, ce qui est facile à obtenir avec des ABR, soit  $n$  comparaisons et un espace en  $\mathcal{O}(n)$ .

**Q 3.2**

```
1 fonction equivalents (a1,a2 : ABR) : BOOLEAN;
2 var
3   l1, l2, p, q : LISTE;
4 begin
5   l1 := LISTE_VIDE;
6   l2 := LISTE_VIDE;
7   abr2liste(a1,l1);
8   abr2liste(a2,l2);
9   p := tete(l1);
10  q := tete(l2);
11  while (p <> NIL) and (q <> NIL) and (valeur(p) = valeur(q)) do begin
```

```

12     p := reste(p);
13     q := reste(q);
14     end {while};
15     equivalents := (p = NIL) and (q = NIL);
16 end {equivalents};
17
18 procedure abr2liste(a : ABR; var l : LISTE);
19 begin
20     if a <> NIL then begin
21         abr2liste(fils_droit(a),l);
22         l := ajouter_en_tete(l,valeur(a));
23         abr2liste(fils_gauche(a),l);
24     end {if};
25 e,d {abr2liste};

```

**Q 3.3** Cette procédure affiche les valeurs de l'ABR  $t$  dans l'ordre croissant.

**Q 3.4** Le nombre d'opérations empiler et dépiler est le même : il y a autant d'opérations qu'il y a de noeuds dans l'arbre. La hauteur atteinte par la pile correspond à la hauteur de l'arbre.

**Q 3.5** Il suffit de prendre deux piles et de mimer ce que fait `mystere` sauf que, lorsqu'on dépile, on vérifie que les valeurs trouvées sont les mêmes.

#### **Exercice 4 : Dictionnaire (3 points)**

##### **Q 4.1**

```

1 type LISTE_DE_COUPLE = record
2     lettre : CHAR;
3     fils : ^NOEUD;
4     frere : ^LISTE_DE_COUPLE;
5 end {record};

```