

Analyse Syntaxique – TP5

Initiation à la compilation

Ce TP a pour objectif de créer un compilateur MICROCOBOL vers JAVA.

Le MICROCOBOL est un dérivé du COBOL (*COmmon Business Oriented Language*). Comme son nom le suggère subtilement, le langage COBOL est destiné à la programmation d'applications de gestion.

La création du compilateur MICROCOBOL durera sur plusieurs séances de TPs. Conservez votre code !

1. microcobol : création des classes

Dans cette partie, vous allez construire *à la main* un arbre de dérivation d'un programme en MICROCOBOL. Commençons par présenter le langage.

1.1. Structure et variables

Un programme MICROCOBOL est constitué de 3 divisions, elles-mêmes constituées de sections. Les trois divisions sont les suivantes :

- IDENTIFICATION DIVISION, obligatoire, qui contient le nom du programme ; elle contient le mot clé PROGRAM-ID suivie du nom du programme ;
- DATA DIVISION, facultative, contient les variables utilisées dans le programme ;
- PROCEDURE DIVISION contient les procédures du programme, appelées *paragraphes*.

Le programme se termine par END PROGRAM suivi du nom du programme.

Les paragraphes commencent par leur nom suivi d'un point, puis d'une liste de *phrases* (les instructions) se terminant chacune par un point.

Voici un exemple de programme MICROCOBOL.

```
IDENTIFICATION DIVISION.  
PROGRAM-ID programme-test.  
PROCEDURE DIVISION.  
hello-world.  
DISPLAY "Hello World !".  
STOP RUN.  
END PROGRAM programme-test.
```

Ce programme s'appelle `programme-test` (oui, vous avez bien lu, il y a un tiret - dans le nom du programme!), ne déclare aucune variable (pas de division DATA DIVISION), et définit un unique paragraphe nommé `hello-world`. Ce paragraphe contient deux phrases. La première affiche le message « Hello World ! », la seconde met fin à l'exécution du programme.

La division DATA DIVISION facultative contient la *section* WORKING-STORAGE SECTION. Cette section contient la liste des variables utilisées dans le programme sous la forme N nom PIC forme où :

- N est 77,
- nom est le nom de la variable,
- PIC est un mot clé,
- forme est le *type* de la variable donné sous une forme dont nous verrons la signification plus tard.

Dans l'exemple suivant, on définit deux variables, qui ne sont pas utilisées.

```
IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID an2000
DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.
77 date PIC 99/99/99.
77 nom PIC AAAAAAAAAA.
PROCEDURE DIVISION.
main.
STOP RUN.
END PROGRAM an2000.
```

La variable date contiendra 6 chiffres, alors que la variable nom contiendra 10 lettres.

1.2. Phrases et instructions

Les instructions en MICROCOBOL commencent le plus souvent par un *verbe*, sinon par un mot-clé. Une phrase est une instruction qui finit par un point.

1.2.1. Affectation

Le verbe MOVE permet d'affecter une valeur littérale ou la valeur d'une variable à une autre variable.

```
MOVE x TO y.
```

Cette phrase va réaffecter à la variable y la valeur de x.

1.2.2. Arithmétique

Les verbes ADD, SUBSTRACT, MULTIPLY et DIVIDE permettent respectivement d'additionner, de soustraire, de multiplier et de diviser.

```
ADD 1 TO x.
SUBSTRACT y FROM x.
MULTIPLY y BY x.
DIVIDE y INTO x.
```

L'exemple précédent est équivalent au code JAVA suivant.

```
x += 1;
x -= y;
x *= y;
x /= y;
```

1.2.3. Conditions

Les conditions s'écrivent sous la forme `x IS [NOT] op y` où :

- `x` et `y` sont des identificateurs de variables ou des littéraux,
- `NOT` est un mot clé facultatif,
- `op` est un opérateur de comparaison (à choisir parmi `=`, `<` ou `>`).

Attention, une condition n'est pas une phrase (elle ne commence pas par un verbe et ne finit pas par un point)!

1.2.4. Branchement conditionnel

Une phrase de branchement s'écrit sous la forme :

```
IF condition
  THEN instructions
  [ELSE instructions]
END-IF.
```

- `condition` est une condition,
- le `ELSE` suivi des instructions est facultatif,
- les `instructions` sont des instructions.

```
IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID. ex-condi.
PROCEDURE DIVISION.
main.
  IF 1 IS < 2
    THEN DISPLAY "1 < 2"
    ELSE DISPLAY "1 >= 2"
  END-IF.
  STOP RUN.
END PROGRAM ex-condi.
```

1.2.5. Boucle

```
PERFORM UNTIL condition
  instructions
END-PERFORM.
```

- `condition` est une condition,
- les `instructions` sont des instructions.

```
IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID. compte-a-rebours.
DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.
  77 compteur 99.
PROCEDURE DIVISION.
main.
  MOVE 10 TO compteur.
```

```

PERFORM UNTIL compteur IS = 0
  DISPLAY compteur
  SUBTRACT 1 FROM compteur
END-PERFORM.
DISPLAY "Boom !"
STOP RUN.
END PROGRAM compte-a-rebours.

```

1.2.6. Affichage

Le verbe DISPLAY affiche la valeur des variables ou des littéraux qui le suivent.

```

DISPLAY "Bonjour " nom-du-sujet " !".
DISPLAY "Vous avez mis moins de " n " minutes pour résoudre le test."/
DISPLAY "Vous devez faire la fierté de " ville-du-sujet ".".

```

1.3. Création d'un arbre de dérivation

Vous trouverez dans le dépôt les fichiers nécessaires pour ce TP. Vous pouvez compiler les sources en vous plaçant dans le répertoire `src` et en lançant la commande `make`.

```

src$ make
java -jar /usr/share/java/jflex.jar microcobol.lex
Reading "microcobol.lex"
Constructing NFA : 437 states in NFA
Converting NFA to DFA :
.....
224 states before minimization, 191 states in minimized DFA
Writing code to "Ylex.java"
java -jar /usr/share/java/cup.jar microcobol.cup
Warning : Terminal "FROM" was declared but never used
Warning : Terminal "MULTIPLY" was declared but never used
Warning : Terminal "SUBTRACT" was declared but never used
Warning : Terminal "VALUE" was declared but never used
Warning : Terminal "GIVING" was declared but never used
Warning : Terminal "BY" was declared but never used
Warning : Terminal "DIVIDE" was declared but never used
Warning : Terminal "DISPLAY" was declared but never used
Warning : *** Production "listeinst ::= instruction " never reduced
Warning : *** Production "listeinst ::= listeinst instruction " never reduced
Warning : *** Production "listeobjets ::= objet " never reduced
Warning : *** Production "listeobjets ::= listeobjets objet " never reduced
----- CUP v0.11a beta 20060608 Parser Generation Summary -----
  0 errors and 12 warnings
  30 terminals, 19 non-terminals, and 32 productions declared,
  producing 74 unique parse states.
  8 terminals declared but not used.
  0 non-terminals declared but not used.
  0 productions never reduced.
  0 conflicts detected (0 expected).
  Code written to "parser.java", and "sym.java".
----- (v0.11a beta 20060608)
mkdir -p classes/microcobol

```

```

javac -d classes -cp /usr/share/java/jflex.jar:/usr/share/java/cup.jar Objet.java Variable.java Li
Note: parser.java uses unchecked or unsafe operations.
Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details.
jar -cvf microcobol.jar -C classes microcobol
manifeste ajouté
ajout : microcobol/(entrée = 0) (sortie = 0)(stockage : 0 %)
ajout : microcobol/Paragraphe.class(entrée = 1398) (sortie = 706)(compression : 49 %)
ajout : microcobol/DataDiv.class(entrée = 886) (sortie = 488)(compression : 44 %)
ajout : microcobol/Ylex.class(entrée = 10352) (sortie = 5766)(compression : 44 %)
ajout : microcobol/Condition.class(entrée = 1658) (sortie = 898)(compression : 45 %)
ajout : microcobol/MultiplyInst.class(entrée = 1016) (sortie = 541)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/CUP$parser$actions.class(entrée = 7617) (sortie = 2940)(compression : 61 %)
ajout : microcobol/WorkingSect.class(entrée = 1258) (sortie = 684)(compression : 45 %)
ajout : microcobol/ProcDiv.class(entrée = 1275) (sortie = 684)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/Chaine.class(entrée = 920) (sortie = 501)(compression : 45 %)
ajout : microcobol/DisplayInst.class(entrée = 1252) (sortie = 671)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/sym.class(entrée = 1095) (sortie = 559)(compression : 48 %)
ajout : microcobol/Objet.class(entrée = 237) (sortie = 188)(compression : 20 %)
ajout : microcobol/Instruction.class(entrée = 249) (sortie = 199)(compression : 20 %)
ajout : microcobol/Variable.class(entrée = 360) (sortie = 248)(compression : 31 %)
ajout : microcobol/parser.class(entrée = 2876) (sortie = 1258)(compression : 56 %)
ajout : microcobol/IfInst.class(entrée = 1671) (sortie = 814)(compression : 51 %)
ajout : microcobol/Nombre.class(entrée = 362) (sortie = 251)(compression : 30 %)
ajout : microcobol/Data.class(entrée = 890) (sortie = 479)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/IdDiv.class(entrée = 904) (sortie = 503)(compression : 44 %)
ajout : microcobol/Litteral.class(entrée = 201) (sortie = 162)(compression : 19 %)
ajout : microcobol/Phrase.class(entrée = 871) (sortie = 473)(compression : 45 %)
ajout : microcobol/MoveInst.class(entrée = 1004) (sortie = 537)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/DivideInst.class(entrée = 1012) (sortie = 541)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/LexicalException.class(entrée = 298) (sortie = 213)(compression : 28 %)
ajout : microcobol/Programme.class(entrée = 1322) (sortie = 671)(compression : 49 %)
ajout : microcobol/SubtractInst.class(entrée = 1021) (sortie = 546)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/AddInst.class(entrée = 1001) (sortie = 535)(compression : 46 %)
ajout : microcobol/StopInst.class(entrée = 300) (sortie = 229)(compression : 23 %)
ajout : microcobol/OpComp.class(entrée = 1108) (sortie = 588)(compression : 46 %)
javac -cp /usr/share/java/jflex.jar:/usr/share/java/cup.jar:microcobol.jar TestParser.java

```

Il est possible de tester le parser dans l'état actuel en invoquant la commande :

```

src/$ java -jar /usr/share/java/cup.jar:microcobol.jar:. TestParser test1.cb
IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID test1.
END PROGRAMME test1.

```

ou en utilisant le script `testparser.sh` fourni.

Question 1. Complétez le code dans `microcobol.cup` pour ajouter les instructions arithmétiques `SUBTRACT`, `MULTIPLY` et `DIVIDE`. Tester votre code sur le fichier `test2.cb`.

Question 2. Complétez le code dans `microcobol.cup` pour ajouter l'instruction conditionnelle `IF`. Tester votre code sur `test3.cb`

Question 3. Complétez le code dans `microcobol.cup` et `microcobol.lex` et rajoutez une classe `PerformInst.java` pour ajouter l'instruction de boucle `PERFORM`. Tester votre code sur `test4.cb`

1.4. Instruction COMPUTE (Facultatif)

Nous souhaitons compléter le kangage en rajoutant une instruction `COMPUTE` permettant de calculer des expressions arithmétiques facilement.

```
COMPUTE x = (3 * y + 2) ^ 3 _ k / 12
```

Question 4. Complétez le code en implémentant ce qu'il faut pour utiliser cette instruction. Tester votre code sur `test5.cb`. Vous pouvez créer un classe `Expression` et réutilisez le TP précédent.